

#1\$2K3 {ewc MVBMP2, ViewerBmp2, !sndv_ico.shg} **Contrôle du son et de l'image**

Utiliser le Contrôleur de médias

Vous pouvez reproduire une séquence vidéo ou audio à l'aide d'un panneau de contrôle qui apparaît au sein d'une **rubrique** ou lorsque vous sélectionnez un hot spot. Ces deux types de séquences peuvent inclure le Contrôleur de médias, comme le montre l'illustration ci-dessous :

```
{ewc MVBMP2, ViewerBmp2, !controlr.shg}
```

Sélectionnez n'importe quel contrôle représenté sur cette illustration afin de découvrir le type d'action qu'il déclenche.

{ewc MVBMP2, ViewerBmp2, !gb_ph.bmp} Pour contrôler une séquence ne disposant pas d'un panneau de contrôle :

- * Cliquez sur la fenêtre pendant le déroulement de la séquence afin de l'interrompre.
- * Cliquez à nouveau sur la fenêtre pour relancer la lecture de la séquence.

1#prcStandardController

2\$Utiliser le Contrôleur multimédia

3^K séquence vidéo;contrôles, vidéo;panneaux de configuration;arrêt;lecture;pause;curseur;position de lecture;audio;sons;contrôles, audio;rebobinage;avance rapide;barre de défilement;contrôleur multimédia;contrôleur, multimédia;

#4 Bouton « Pause/Lecture »

Lance la lecture de l'objet ou reprend la lecture si cette dernière a été interrompue, ou bien interrompt la lecture de l'objet si celle-ci est en cours.

4# descPlayPauseButton

#5 Bouton « Arrêt »

Interrompt la lecture de la séquence audio ou vidéo.

5# descStopButton

#⁶ Le contrôle **barre de défilement** vous permet de faire glisser le **curseur** pour déplacer la **position de lecture** de la séquence vidéo ou audio en arrière (vers la gauche) ou en avant (vers la droite).